



RÈGLEMENT DU TOURNOI ABYSS - 25/10/2021 (Jeu de base sans extension)

PARTICIPATION AU TOURNOI

Le tournoi se déroulera au **Pub le GAVROCHE le Lundi 25 Octobre 2021** (1 Place Louis Aragon, 63000 Clermont-Ferrand) à partir de 20h00 en partenariat avec le magasin **LABYRINTHE** et **ASMODEE**.

Le nombre de places est limité à 12 pour ce tournoi : pour réserver votre place inscrivez-vous en ligne à cette adresse ([Lien - Google Form](#)). Une confirmation vous sera envoyée incluant les modalités et le règlement du tournoi. Le tournoi est accessible et gratuit pour les adhérents de l'association sur la saison 2021-2022. Il est aussi accessible aux non adhérents moyennant une participation forfaitaire de 4€ à régler le jour du tournoi.

MODALITES ET ORGANISATION DU TOURNOI

Les participants s'engagent à respecter le règlement intérieur de l'établissement où se déroule le tournoi, ainsi que le règlement intérieur de l'association Ludika'Fée.

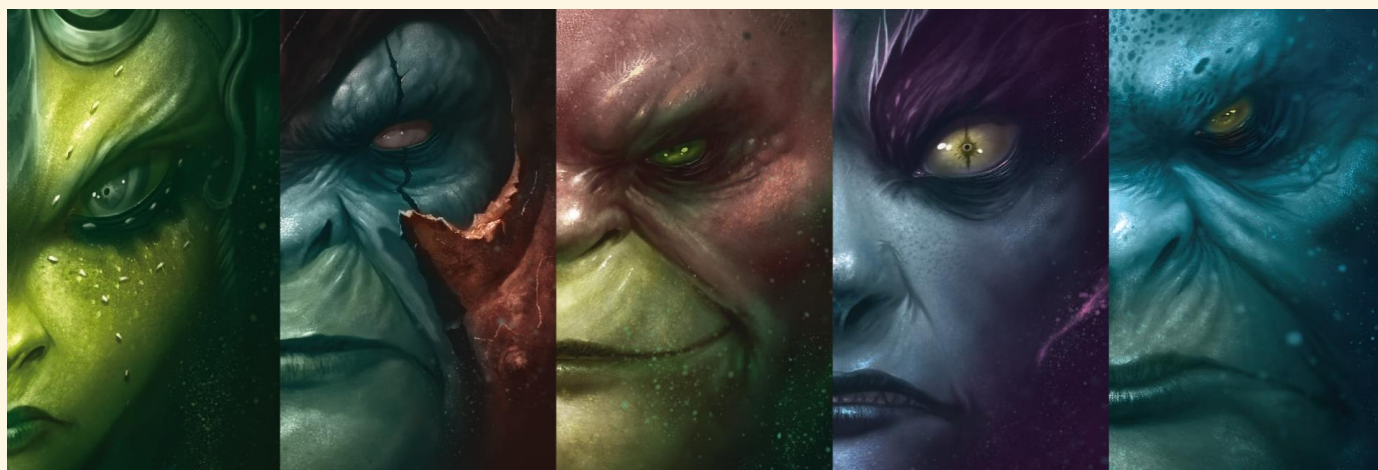
Il est demandé aux participants d'être ponctuels afin de ne pas perturber le bon déroulement du tournoi dont le début est prévu à 20h00 (arrivée à 19h45 souhaitée). Un rappel des règles sera effectué par les organisateurs du tournoi de 19h30 à 20h00, si nécessaire (votre présence est donc facultative si vous connaissez déjà le jeu).

Tout participant qui ne serait pas présent pour 20h00 sera automatiquement disqualifié du tournoi. En cas d'impossibilité de vous rendre au tournoi ou pour annuler une réservation merci de prévenir un membre de l'association Ludika'Fée par mail (ludikafee@gmail.com) ou par Facebook.

DEROULEMENT DU TOURNOI

Chaque participant jouera 2 parties durant le tournoi. Idéalement chacune des parties devrait se jouer à 4 joueurs. Il y aura **3 tables de jeu** pour un nombre de participants fixé au maximum à 12. La répartition des joueurs sur les tables est susceptible d'évoluer en fonction du nombre de participants.

Le **décompte des points sera effectué par les organisateurs en présence des joueurs.** En fin de partie, il est demandé à chaque participant de ne pas modifier le plateau de jeu avant l'accord d'un organisateur. Les organisateurs sont les seules personnes habilitées à trancher d'éventuels désaccords.



DECOMPTE DES POINTS APRES CHAQUE PARTIE

6 points	Joueur arrivé en première position
4 points	Joueur arrivé en deuxième position
2 points	Joueur arrivé en troisième position
1 point	Joueur arrivé en quatrième position

En cas d'égalité entre deux joueurs celui qui totalise le plus de points d'influence (PI) sur ses deux parties l'emporte.



LOTS DU TOURNOI

Les lots seront remis à la fin du tournoi par les organisateurs.

Pour tous les participants (gagnants et perdants) : 1 carte postale à l'effigie d'Abyss.

Pour le premier : 1 bon d'achat de notre partenaire Labyrinthe et l'Artbook collector et exclusif du jeu.

Pour le deuxième : 1 bon d'achat de notre partenaire Labyrinthe et le tapis officiel du jeu.

Pour le troisième et jusqu'au huitième inclus : 1 carte promo « Baudroie* » à ajouter au paquet exploration.

Pour toute question, n'hésitez pas à contacter les organisateurs,

Anthony et Michaël



*** Règle :** Cette carte se glisse dans le paquet des cartes Exploration. Le joueur qui la dévoile a le choix entre :

- la combattre : Comme pour la murène, cela déclenche la fin de son tour et le marqueur revient sur la case de départ de la piste de menace, mais le joueur ne reçoit pas la récompense.

- continuer son exploration, mais il doit payer ce qui est indiqué en face de la position actuelle du marqueur Menace, avant de l'avancer d'une case.